


## Verzweigungen

**Öffne das Textabenteuer in Scratch. Der Spieler startet im Wald.**

### Aufgabenstellung

1. Starte das Programm mit der grünen Flagge  und folge den Anweisungen. Probiere mehrere Antworten aus.
2. Beschreibe den Programmablauf.

---

---

---

---

---

---

---

3. Erweitere die Story, sodass der Spieler auf drei verschiedenen Bühnen spielt. Anregungen dazu findest du unten. Du kannst deiner Kreativität aber auch freien Lauf lassen.

[Wald]

Du bist im Zauberwald und hast Hunger. Plötzlich taucht ein Geist auf. Was machst du?  
Weitergehen (1) oder wegrennen (2)?

>

"1": Wechsel zum Teich.

"2": Ende

[Teich]

Am Teich angekommen begegnest du einem Frosch, der von dir 3,50 Euro haben will.  
Gibst du ihm das Geld? Ja oder nein?

>

"ja": Weiter zum Schloss.

"nein": Ende.

[Schloss]

Du bist am Schloss und vor dir taucht ein riesiger Drache auf. Er will mit dir Golf spielen.  
Spielst du mit ihm (1) oder läufst du weg (2)?

>

1 : Text "Du bist wurdest gefressen. Ende."

2 : Text "Glück gehabt! Du hast gewonnen!"

#### **Zusatz: Aufgabe 4:**

Gestalte dein Textabenteuer auch optisch ansprechend.

*Der Kreativität sind wie immer keine Grenzen gesetzt.*